

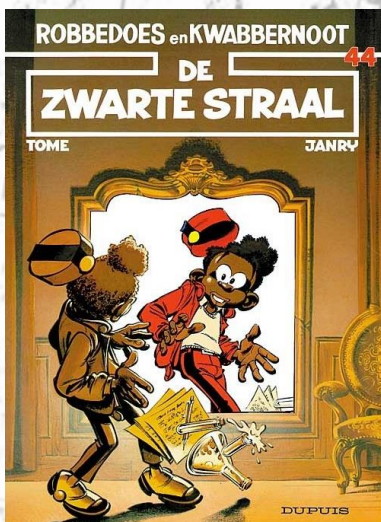
BASISONDERWIJS

9+

Thema: Maatschappij

Subthema: Racisme

Robbedoes en Kwabbernoot: De zwarte straal – Tome & Janry



INHOUD

In het altijd zo rustige dorpje Rommelgem komen er verkiezingen aan. Terwijl de burgemeester het hele dorp piekfijn probeert te houden, experimenteert de graaf van Rommelgem met een nieuw project waarbij blanken zwart worden.

Robbedoes krijgt per ongeluk een zwarte huidskleur en belandt hierna van het ene ongeluk in het andere. Uiteindelijk verandert de helft van het dorp in zwarten met alle (onverdraagzame) gevolgen van dien.

46 pagina's, 1993

© Dupuis

ISBN 9789031415359

OPDRACHT

Na het lezen van het verhaal verdeel je het bord in 2 delen. Aan de ene kant schrijf je 'blanken' en aan de andere kant 'zwarten'. Je laat de leerlingen op het bord schrijven welke vooroordelen voorkomen in de strip. Zo kan je bijvoorbeeld schrijven dat 'zwarten een importproduct' zijn, zoals je kan lezen in de strip, ondanks het feit dat ze altijd al in Rommelmegem hebben gewoond.

Na deze opdracht praat je met de kinderen over racisme, vooroordelen en welk gevolg dit heeft op de denkwijze van de bevolking.

Zou je in het dorp van Robbedoes een zwarte willen zijn of eerder een blanke? Hoe komt het dat er zo'n verschil bestaat tussen de manier waarop mensen met een verschillende huidskleur behandeld worden? Bestaat er een verschil tussen zwarten en blanken? Wat is dat verschil dan? Vroeger speelden blanken de baas over zwarten? Is dit nu nog steeds het geval of zijn er ook zwarten die leidinggevende functies hebben? Welke zwarte leiders ken je?

In het stripverhaal komt alles goed en leren mensen elkaar als gelijken behandelen. Gebruik gelijkheid dan ook als centraal concept tijdens de les.

Als je leerlingen van diverse afkomst in de klas hebt, kan je hen vragen of ze al in contact zijn gekomen met racisme en of ze zich al minderwaardig hebben gevoeld.



©Dupuis, 2014

MEDIA	http://www.schoolzonderracisme.be/educatieve-spelen
EINDTERMEN	Wereldoriëntatie: 3.1,3.2,3.3,3.4,4.8,4.12 Sociale vaardigheden: 1.2,1.6,3